

# 進化した正統派ファンタジーRPG「R.O.H.A.N. Revision」 正式サービス開始後のレポート

ゲーム内の動向とこれからのアップデート予定をご紹介します

株式会社Wemade Online(本社:東京都千代田区、代表取締役:崔 鍾玖、以下Wemade Online)は、新たなPCMMORPG「R.O.H.A.N. Revision」の正式サービス開始後の状況と今後のアップデート予定を公開します。

- 今後も進化するR.O.H.A.N. Revision



「R.O.H.A.N. Revision」の正式サービス開始以降、多くの皆様に応援いただきましたこと、深く御礼を申し上げます。2023年の「R.O.H.A.N. Revision」はゲーム内のキャラクターの成長度合いを確認しながら、アップデートにて段階的に様々なコンテンツ実装を予定しております。その他、各種イベントについては毎週開催を予定しておりますので、ぜひ公式サイトをチェックしてご参加ください！

## ■R.O.H.A.N Revision公式はこちら

<https://rohanrevision.gamecom.jp/>

- ゲーム内の様子

## ■種族やクラスの分布について

「R.O.H.A.N.」シリーズの魅力の一つとなっている多彩な種族と職業。合計で9種族に加え各種族ごとに2つの2次転職クラスが存在します。このため、実際にどのクラスを選んだらいいのか分からない人のために、2023年1月13日現在の種族・クラス分布を公開させていただきます！

種族	ヒューマン	エルフ	ハーフエルフ	ダン	デカン	ダークエルフ	ジャイアント	トリニティ	エーシル
分布 (%)	11%	9%	5%	3%	6%	7%	2%	24%	32%
人気の2次転職	半々	プリースト	レンジャー	プレデター	ドラゴンナイト	ウィザード	サベージ	ルミール	ウィスパー

二次転職したキャラクターの種族・クラス分布

各種族の分布は2次転職を完了したキャラクターを対象に集計し、「R.O.H.A.N. Revision」より新たに登場した「エーシル」が最も多く、チュートリアルで2次転職ができるトリニティがその次に多い結果となりました。以降はヒューマンやエルフ、ダークエルフといったファンタジーRPGの定番でなおかつ役割が分かりやすい種族が選ばれる傾向となっていました。

た。

また、2次転職については正式サービス開始直後ということもあってか、支援スキルが充実しているクラスやレベリングが得意なクラスが人気となっています。この傾向はある程度レベリングが進んでいるレベル115以降のキャラクターにおいても変わらないため、これからどの職業に転職しようか迷っている方は参考にしてみてください！

#### ■Twitterアンケートの結果について

先行テストプレイ終了時に実施させていただきましたTwitterアンケートの結果についてもご紹介させていただきます。

Q3. 新種族「エーシル」の感想をお聞かせください。



エーシルは実際に作成数が最も多い種族となりました。

新種族「エーシル」に関する意見については「支援スキルが強い」という結果となりました。特に2次転職クラス「ウィスパー」は「全ステータス」が大幅に増加するスキルを習得できる上に、様々な要素においてレベリングに適したクラスとなっています。もう一つのクラス「エンブラ」も多彩なパーティ向けのスキルを覚えられ、強力な魔法攻撃スキルを習得できるため、こちらもオススメのクラスです。

Q5. 先行テストプレイでどれが一番いいと感じたかお聞かせください。



結果から新種族エーシル以上に興味を持たれていたことを確認いたしました。

「R.O.H.A.N. Revision」をプレイしている方々で最も関心が強い要素は「自動戦闘アイテム」の実装という結果となりました。お問合せでも「自動戦闘アイテム」について概ね公表なご意見をいただいております。「自動戦闘アイテム」は期間制のアイテムではありますが、各種族の街などに配置されている雑貨商店NPCからゲーム内通貨「クロン」で購入できるため、初心者用クエストやイベントで入手した「自動戦闘アイテム」を使い切った方は、雑貨商店NPCをご確認ください。

Q2. R.O.H.A.N. Revisionで一番重視したいコンテンツをお聞かせください。

モンスター狩り、レベリング	42.9%
アイテム収集や強化、コスチュームの着せ替え	19%
パーティプレイやギルドメンバーなどの交流	23.8%
対人戦などの競争コンテンツ	14.3%

R.O.H.A.N. Revisionはレベリングにやり込み要素が多いことも要因となっていると思われます。

先行テストプレイにご参加いただいた方の中では、レベリングを最も重視したいという意見が多数となりました。現時点での種族やキャラクター分布からも、狩りやレベリングに向けたクラスが選ばれる傾向にあることから、今後はレベリングなどに重点を置いたイベントキャンペーンの実施を検討させていただきます。

その他のTwitterアンケートの結果が気になる方は、ぜひ「R.O.H.A.N. Revision」の「公式Twitterアカウント」をご確認ください！「R.O.H.A.N. Revision」の「公式Twitterアカウント」では今後もイベントキャンペーンなどの紹介など、様々な活動を実施いたしますため、併せてフォローもよろしくお願いいたします。

■R.O.H.A.N Revision公式Twitterはこちら

[https://twitter.com/ROHAN\\_Revision](https://twitter.com/ROHAN_Revision)

- 準備しているアップデートなどについて



遺物システム（仮）のUI画像

2023年の「R.O.H.A.N. Revision」はゲーム内のキャラクターの成長ペースを注視しながら、段階に応じたアップデート実施を予定しております。まずは1回目のアップデートとして2月中旬ごろにアイテム追加アップデートおよびシステムイベントを実施する見込みとなっております。アイテムアップデートは「遺物システム（仮）」などを予定しており、従来の「R.O.H.A.N.」には実装されていない「遺物」などのアイテム追加を行います。また、3月以降のアップデートでは更なるコンテンツやダンジョンの実装も予定されていますため、これからのアップデートをぜひ楽しみにお待ちください！

■株式会社 Wemade Online について <http://www.wemadeonline.co.jp>

Wemade Onlineは、2004年3月に設立され、PCオンラインゲームのパブリッシング事業を主業務としております。2010年4月に、韓国のオンラインゲーム開発及びパブリッシングを行う『Wemade Co., Ltd.』グループの一員となり、更なる成長を目指し日本国内オンラインゲームサービス、パブリッシング運営及び現地開発事業を展開しております。PCオンラインゲームでは、GAMEcomブランドとして『新生R.O.H.A.N』『SiLKROAD Revolution』『Soulworker』をサービスしております。

---

株式会社Wemade Onlineのプレスリリース一覧

[https://prtimes.jp/main/html/searchrlp/company\\_id/56498](https://prtimes.jp/main/html/searchrlp/company_id/56498)

---

株式会社Wemade Online

メールアドレス : [press@wemadeonline.co.jp](mailto:press@wemadeonline.co.jp)

---