

2018/01/16

WeMade Online Co., Ltd. & NHN hangame Corp.

**学園生活を楽しめるファンタジーアクションRPG『Ar:pieL』
まもなく開始の入学体験会(クローズドβテスト)の当選者を発表！
さらにプレスリリースにて注目の「カップルシステム」を紹介！**

株式会社 WeMade Online(本社:大阪府大阪市、代表取締役:崔鍾久、以下 WeMade Online)と、NHN ハンゲーム株式会社(本社:福岡県福岡市、代表取締役社長:黄載皓、以下 NHN ハンゲーム)は、Ngine Studios Corporation (本社:韓国、代表取締役:徐載雨)が開発した PC オンラインゲーム、学園生活を楽しめるファンタジーアクション RPG 『Ar:pieL』(アルピエル)において、まもなく開始となる入学体験会(クローズドβテスト)の当選者発表をティザーサイトにて公開しました。また同時に『Ar:pieL』の注目システムである「カップルシステム」について紹介します。



◆GAMEcom 『Ar:pieL』ティザーサイトはこちら

<http://arpiel.gamecom.jp/>

◆ハンゲーム 『Ar:pieL』ティザーサイトはこちら

<http://arpiel.hangame.co.jp/>

【お問い合わせ先】

ゲーム内容、GAMEcom でのサービスについてのお問い合わせ：株式会社 WeMade Online

担当者：石黒/E-mail：press@wemadeonline.co.jp

ハンゲームでのサービスについてのお問い合わせ：NHN ハンゲーム株式会社

担当者：宋/E-mail：pr@nhn-hangame.com

2018/01/16

WeMade Online Co., Ltd. & NHN hangame Corp.

■入学体験会(クローズドβテスト)の当選者発表！

2018年1月16日(火)に、ティザーサイトにて『Ar:piel』の入学体験会の当選者を発表しました。入学体験会に応募された方はティザーサイトで当落状況を確認しよう！

▽当落確認方法について

『Ar:piel』ティザーサイト上の「結果確認ボタン」をクリック後、サイトにログインすることで当落結果が表示されます。

◆GAMEcom『Ar:piel』入学体験会(クローズドβテスト)の結果確認はこちら

<http://arpiel.gamecom.jp/>

◆ハンゲーム『Ar:piel』入学体験会(クローズドβテスト)の結果確認はこちら

<http://arpiel.hangame.co.jp/>

また、入学体験会の開始当日は、ご利用環境によってクライアントダウンロードまでに時間が掛かる可能性があります。入学体験会に当選された方は事前のクライアントインストールをご利用ください。

▽入学体験会(クローズドβテスト)スケジュール

実施期間	2018年1月20日(土)17:00 ~ 23:00
	2018年1月21日(日)12:00 ~ 2018年1月22日(月)22:00

▽事前クライアントインストール期間

・2018年1/17(水)17:00 ~ 2018年1/19(金)17:00 まで

※入学体験会の参加および事前クライアントインストールは、入学体験会の参加申し込みに応選した方のみが対象となります。あらかじめご了承ください。

【お問い合わせ先】

ゲーム内容、GAMEcomでのサービスについてのお問い合わせ：株式会社 WeMade Online

担当者：石黒/E-mail：press@wemadeonline.co.jp

ハンゲームでのサービスについてのお問い合わせ：NHN ハンゲーム株式会社

担当者：宋/E-mail：pr@nhn-hangame.com

2018/01/16

WeMade Online Co., Ltd. & NHN hangame Corp.

■これで貴方と私は恋人同士！注目の「カップルシステム」！

『Ar:piel』には相手に想いを伝えて、受理されるとカップルになれる「カップルシステム」が存在します！カップルとなったプレイヤーは「カップルメニュー」を選択できるようになり、相手との交際記念日や交際親密度などが確認できます！また、交際を申し込む性別に制限はないので、気になる相手には積極的に告白しちゃおう♪

<p style="text-align: center;">気になる相手に交際を申し込もう。</p> 	<p style="text-align: center;">申し込んだ相手の返事を待とう。</p> 
<p>アルピエルの学園生活で気になるプレイヤーがいたら、キャラクターを右クリックして交際を申し込もう！</p>	<p>交際を申し込まれた相手はカップルになるかの確認画面が表示されます。</p>
<p style="text-align: center;">カップル成立でカップルメニューを確認しよう。</p>	<p style="text-align: center;">親密度を上げて、仲良くなろう！</p>
	
<p>交際申し込みが受理されたらカップルメニューが活性化！記念日や交際親密度が表示されます。</p>	<p>親密度上げるとカップル限定エモーションなどが貰えます！どんどん親密度を上げて仲良くなろう！</p>

▽親密度について

カップル限定で受諾できる「カップルミッション」を達成することで親密度を獲得できます。また、親密度の段階を上げることでカップル専用の称号やエモーションなど様々な特典を獲得できます。

【お問い合わせ先】

ゲーム内容、GAMEcom でのサービスについてのお問い合わせ：株式会社 WeMade Online

担当者：石黒/E-mail：press@wemadeonline.co.jp

ハンゲームでのサービスについてのお問い合わせ：NHN ハンゲーム株式会社

担当者：宋/E-mail：pr@nhn-hangame.com

【Ar:piel Press Release】
アルピエルプレスリリース



2018/01/16

WeMade Online Co., Ltd. & NHN hangame Corp.

■株式会社 WeMade Online について <http://www.wemadeonline.co.jp/>

WeMade Online は、2004年3月に設立され、PC オンラインゲームのパブリッシング事業を主業務としております。2010年4月に、韓国のオンラインゲーム開発及びパブリッシングを行う『WeMade Entertainment Co.,Ltd.』グループの一員となり、更なる成長を目指し日本国内オンラインゲームサービス、パブリッシング運営及び現地開発事業を展開しております。

PC オンラインゲームでは、GAMEcom ブランドとして『新生 R.O.H.A.N』『SiLKROAD Revolution』『ICARUS ONLINE』『Soulworker』をサービスしております。

■NHN ハンゲーム株式会社 について <http://www.nhn-hangame.com>

NHN ハンゲーム株式会社は、2015年10月1日、NHN PlayArt 株式会社（現 NHN comico 株式会社）が PC オンラインゲーム事業を子会社の PlayArt Fukuoka 株式会社に承継し、PlayArt Fukuoka が商号変更して生まれたエンターテインメント企業です。オンラインゲームポータルサイト『ハンゲーム』を中核事業に、派生して展開するスマートフォンゲームサービス、アバター/コミュニティサービス、さらには海外のグループ会社と連携したグローバルゲームサービスを展開しています。

【お問い合わせ先】

ゲーム内容、GAMEcom でのサービスについてのお問い合わせ：株式会社 WeMade Online

担当者：石黒/E-mail：press@wemadeonline.co.jp

ハンゲームでのサービスについてのお問い合わせ：NHN ハンゲーム株式会社

担当者：宋/E-mail：pr@nhn-hangame.com