

2017/11/30

WeMade Online Co., Ltd. & NHN hangame Corp.

---

---

## 学園生活が楽しめるファンタジーアクションRPG『Ar:piel』 アルピエルの世界観を紹介！

株式会社 WeMade Online(本社:大阪府大阪市、代表取締役:崔鍾玖、以下 WeMade Online)と、NHN ハンゲーム株式会社(本社:福岡県福岡市、代表取締役社長:黄載皓、以下 NHN ハンゲーム)は、Ngine Studios Corporation (本社:韓国、代表取締役:徐載雨)が開発した PC オンラインゲーム、学園生活が楽しめるファンタジーアクション RPG 『Ar:piel』(アルピエル)において、2017年11月30日(木)にアルピエルの世界観紹介ページをティザーサイトに公開したことをお知らせします。



◆GAMEcom 『Ar:piel』 ティザーサイトはこちら

<http://arpiel.gamecom.jp/>

◆ハンゲーム 『Ar:piel』 ティザーサイトはこちら

<http://arpiel.hangame.co.jp/>

---

---

【お問い合わせ先】

ゲーム内容、GAMEcom でのサービスについてのお問い合わせ：株式会社 WeMade Online

担当者：稲垣/E-mail：[press@wemadeonline.co.jp](mailto:press@wemadeonline.co.jp)

ハンゲームでのサービスについてのお問い合わせ：NHN ハンゲーム株式会社

担当者：宋/E-mail：[pr@nhn-hangame.com](mailto:pr@nhn-hangame.com)

2017/11/30

WeMade Online Co., Ltd. & NHN hangame Corp.

■ 『Ar:piel(アルピエル)』～世界観を紹介～



様々な種族の獣人たちが共存する不思議な世界。

あるとき、世界の均衡を司り平和の象徴とされていた魔法の鏡が悪しき者により破壊されてしまう。

鏡が崩壊されたことによって均衡を保てなくなった世界は

散らばった鏡の欠片と共に分断されてしまった。

強力な魔力を持つ鏡の欠片の影響により生きものは凶悪な魔物と化し

獣人たちの身体や暮らしにも悪影響を及ぼす。

老いた賢者は学園を創った。

分かれた時空について学びながら、鏡の欠片を探索する勇気を持つ若者を育てるために。

賢者に選ばれし子ども達皆、鏡の復元を夢見てこのアルピエル学園で力と勇気を育みながら知識を蓄えている。

【お問い合わせ先】

ゲーム内容、GAMEcom でのサービスについてのお問い合わせ：株式会社 WeMade Online

担当者：稲垣/E-mail：[press@wemadeonline.co.jp](mailto:press@wemadeonline.co.jp)

ハンゲームでのサービスについてのお問い合わせ：NHN ハンゲーム株式会社

担当者：宋/E-mail：[pr@nhn-hangame.com](mailto:pr@nhn-hangame.com)

**2017/11/30**

**WeMade Online Co., Ltd. & NHN hangame Corp.**

## ■アルピエル学園について

魔法の鏡が破壊されてしまった事により発生した哀しき事件『時空崩壊』。

時空崩壊以前のアルピエル学園は魔法使いの養成機関として魔法協会に管理されていたが、時空崩壊以降は各地の子ども達の中から特別な力を持つ者を選別して入学させ、失われた鏡の欠片を集める探索者へと育て上げる事を目的とする特殊な学園に変化した。

校訓は「平和に至る知恵を抱け」、校章のデザインは破壊される以前の魔法の鏡がモチーフとなっている。

アルピエル学園の校章



## ▽アルピエル学園の学科

アルピエル学園には現在「探索科」・「戦術科」・「支援科」の3つの学科がある。

学科ごとに教育方針は異なるものの、どの学科も魔法の鏡の復元を最終目標としたカリキュラムとなっている。

<b>探索科</b>	バラバラになった時空を探索し、どこかに点在する鏡の欠片を探すための探索手段を学ぶ学科
<b>戦術科</b>	鏡の欠片から放出される魔力によって悪しき魔物と化してしまった魔導生物を退治するための戦術を学ぶ学科
<b>支援科</b>	探索地に向かうための時空転移ゲートを操作したりなど、探索科および戦術科の生徒による探索活動をサポートする学科

## 【お問い合わせ先】

ゲーム内容、GAMEcom でのサービスについてのお問い合わせ：株式会社 WeMade Online

担当者：稲垣/E-mail：[press@wemadeonline.co.jp](mailto:press@wemadeonline.co.jp)

ハンゲームでのサービスについてのお問い合わせ：NHN ハンゲーム株式会社

担当者：宋/E-mail：[pr@nhn-hangame.com](mailto:pr@nhn-hangame.com)

**2017/11/30**

**WeMade Online Co., Ltd. & NHN hangame Corp.**

▽アルピエル学園の風景を一部ご紹介！



現在『Ar:piel』のティザーサイトでは、ゲームの概要や個性豊かなキャラクターたちが登場するアニメーションPVをご確認いただけます。今後の更新も楽しみにお待ちください。

◆GAMEcom『Ar:piel』ティザーサイトはこちら

<http://arpiel.gamecom.jp/>

◆ハンゲーム『Ar:piel』ティザーサイトはこちら

<http://arpiel.hangame.co.jp/>

【お問い合わせ先】

ゲーム内容、GAMEcomでのサービスについてのお問い合わせ：株式会社 WeMade Online

担当者：稲垣/E-mail：[press@wemadeonline.co.jp](mailto:press@wemadeonline.co.jp)

ハンゲームでのサービスについてのお問い合わせ：NHN ハンゲーム株式会社

担当者：宋/E-mail：[pr@nhn-hangame.com](mailto:pr@nhn-hangame.com)



**2017/11/30**

**WeMade Online Co., Ltd. & NHN hangame Corp.**

---

---

■株式会社 WeMade Online について <http://www.wemadeonline.co.jp/>

WeMade Online は、2004年3月に設立され、PC オンラインゲームのパブリッシング事業を主業務としております。2010年4月に、韓国のオンラインゲーム開発及びパブリッシングを行う『WeMade Entertainment Co.,Ltd.』グループの一員となり、更なる成長を目指し日本国内オンラインゲームサービス、パブリッシング運営及び現地開発事業を展開しております。

PC オンラインゲームでは、GAMEcom ブランドとして『新生 R.O.H.A.N』『SILKROAD Revolution』『ICARUS ONLINE』『Soulworker』をサービスしております。

■NHN ハンゲーム株式会社 について <http://www.nhn-hangame.com>

NHN ハンゲーム株式会社は、2015年10月1日、NHN PlayArt 株式会社（現 NHN comico 株式会社）が PC オンラインゲーム事業を子会社の PlayArt Fukuoka 株式会社に承継し、PlayArt Fukuoka が商号変更して生まれたエンターテインメント企業です。オンラインゲームポータルサイト『ハンゲーム』を中核事業に、派生して展開するスマートフォンゲームサービス、アバター/コミュニティサービス、さらには海外のグループ会社と連携したグローバルゲームサービスを展開しています。

---

---

【お問い合わせ先】

ゲーム内容、GAMEcom でのサービスについてのお問い合わせ：株式会社 WeMade Online

担当者：稲垣/E-mail：[press@wemadeonline.co.jp](mailto:press@wemadeonline.co.jp)

ハンゲームでのサービスについてのお問い合わせ：NHN ハンゲーム株式会社

担当者：宋/E-mail：[pr@nhn-hangame.com](mailto:pr@nhn-hangame.com)