



【Aila Online Press Release】
アイラオンライン プレスリリース



2010/10/28 by WeMade Online Co.,Ltd

『Aila Online』大幅改善アップデート 「戦闘システムリニューアル！」



株式会社 WeMade Online(本社:東京都中央区、代表取締役:崔 鍾玖、以下 WeMade Online)は、「Aila Online」(以下アイラオンライン)にて、アップデートにより、戦闘システムリニューアルをお知らせします。

【お問い合わせ先】

株式会社 WeMade Online 〒103-0011 東京都中央区日本橋大伝馬町 10-6 フォーリッチビル4階
※本件に関してのお問い合わせは下記にお願いします。

TEL:03-5651-9515 FAX:03-5651-9517

E-mail:press@wemadeonline.co.jp

©2010 WeMade Online Co.,Ltd



◆戦闘が変わる！

《その1》パーティープレイが変わる！

パーティープレイの際、アイテムのドロップ確率とモンスターのリポップ時間(再出現時間)が変化するように変更されました。パーティーメンバーが多ければ多いほどモンスターからのアイテムドロップ確率が上昇し、さらに！パーティーで倒したモンスターのリポップ時間が短縮されます。この変更により、仲間を増やせば増やすほどスピード感あふれる“おいしい”戦闘が体験できるようになりました！



《その2》カオスバトルが変わる！

▼カオスバトルの褒賞数変更！

	ボルテ、テノッサ	ティカル高原 黄金の平野	ディネ、エルロス	バラシカ雪原(未実装)
1位	10	14	18	20
2位	6	8	10	12
3位	2	3	4	5

カオスバトルで得られるアンティークコインの獲得数が変更されました。

今までは、参加地域に関係なく褒賞として得られるアンティークコインは一定でしたが、今回のアップデートにより、カオスバトルに参加する地域のレベルが高ければ高いほど、より多くのアンティークコインを得られるようになりました。

【お問い合わせ先】

株式会社 WeMade Online 〒103-0011 東京都中央区日本橋大伝馬町 10-6 フォーリッチビル4階

※本件に関してのお問い合わせは下記をお願いします。

TEL:03-5651-9515 FAX:03-5651-9517

E-mail:press@wemadeonline.co.jp

©2010 WeMade Online Co.,Ltd



▼カオスバトルの貢献度点数変更！

内容	獲得できる貢献度点数
敵PCを攻撃	1点
味方PCに支援スキルをかける	2点
敵PCに妨害スキルをかける	5点
ライフストーンを占領	50点
ヒュージライフストーンを占領	100点

カオスバトル中の行動により、獲得できる貢献度点数が変更になりました！さまざまなポイント獲得基準が用意され、自分のキャラクター特性にあった行動が評価されます。どんどん参戦して自分好みの活躍を！

《その3》 占領戦が変わる！

- ・税率の廃止！重い税率に悩まされることはもうありません。
- ・もっとスリリングな戦闘を！ギルド点数体系大幅修正。
戦略しだいで一発逆転が狙えるかも！？
- ・ライフストーンを占領する最中に攻撃を受けてもキャンセルされなくなります。
- ・ライフストーン占領状態を長く維持すると、その時間に応じてボーナス点数を獲得できます。



【お問い合わせ先】

株式会社 WeMade Online 〒103-0011 東京都中央区日本橋大伝馬町 10-6 フォーリッチビル4階
※本件に関してのお問い合わせは下記をお願いします。

TEL: 03-5651-9515 FAX: 03-5651-9517

E-mail: press@wemadeonline.co.jp

©2010 WeMade Online Co.,Ltd



◆アイテムとモンスターが変わる！

〈その1〉武器、盾コンテスト当選作品実装！



一般公募した「武器・盾コンテスト」の当選作がついに実装されました！個性的な武器や盾で冒険を楽しみましょう！どのような性能かは公式サイトをチェック！



【お問い合わせ先】

株式会社 WeMade Online 〒103-0011 東京都中央区日本橋大伝馬町 10-6 フォーリッチビル4階

※本件に関してのお問い合わせは下記をお願いします。

TEL: 03-5651-9515 FAX: 03-5651-9517

E-mail: press@wemadeonline.co.jp

©2010 WeMade Online Co.,Ltd



《その2》 守護石の能力値が変わる！

守護石の能力値がレベルに合うように調整されました。

《その3》 モンスターの能力値が変わる！

65レベル以上の一部モンスターの能力値を変更し、狩りが行いやすくなりました。

《その4》 バインドストーン追加！

今まではバインドストーンとの距離が遠く、不便だったハルト要塞とオルミカルタですが、ダンジョンの近くにバインドストーンを追加し、アクセスの利便性を向上。



【お問い合わせ先】

株式会社 WeMade Online 〒103-0011 東京都中央区日本橋大伝馬町 10-6 フォーリッチビル4階

※本件に関してのお問い合わせは下記をお願いします。

TEL: 03-5651-9515 FAX: 03-5651-9517

E-mail: press@wemadeonline.co.jp

©2010 WeMade Online Co.,Ltd



◆反復クエスト追加！

新たな反復クエストが追加されました。ハンターギルドから「黄金の平野」「ディネ」「エルロス」に派遣されたハンター達からクエストを受けることができます。彼らと協力し、アイラ大陸のモンスター達を討伐しましょう！



【お問い合わせ先】

株式会社 WeMade Online 〒103-0011 東京都中央区日本橋大伝馬町 10-6 フォーリッチビル4階

※本件に関してのお問い合わせは下記にお願いします。

TEL: 03-5651-9515 FAX: 03-5651-9517

E-mail: press@wemadeonline.co.jp

©2010 WeMade Online Co.,Ltd



[Aila Online Press Release]
アイラオンライン プレスリリース



2010/10/28 by WeMade Online Co.,Ltd

■ アイラオンライン 公式サイト ■

<http://aila.gamecom.jp>

■ アイラオンライン 運営ブログ ■

<http://ailaonline.blog109.fc2.com>

最低動作環境	
OS	Microsoft Windows XP 日本語版
CPU	Intel® Pentium3 1.0GHz以上
メモリ	512MB 以上の実装メモリ
グラフィックカード	nVidia GeForce Ti4200 以上
DirectX	DirectX 9.0以上
推奨動作環境	
OS	Microsoft Windows XP 日本語版
CPU	Intel® Pentium4 3.0GHz 以上
メモリ	1GB 以上の実装メモリ
グラフィックカード	nVidia GeForce 6600 以上、ATI Radeon X1000 以上
DirectX	DirectX 9.0以上

【お問い合わせ先】

株式会社 WeMade Online 〒103-0011 東京都中央区日本橋大伝馬町 10-6 フォーリッチビル4階

※本件に関するお問い合わせは下記にお願いします。

TEL:03-5651-9515 FAX:03-5651-9517

E-mail:press@wemadeonline.co.jp

©2010 WeMade Online Co.,Ltd



【Aila Online Press Release】 アイラオンライン プレスリリース



2010/10/28 by WeMade Online Co.,Ltd

■ 株式会社WeMade Online

WeMade Online は、2004年3月設立され、オンラインゲームのパブリッシング事業を主業務とし、現在「Seal Online」、「R.O.H.A.N.」、「天地大乱」、「STING」、「ラストカオス」、「81Keys」、「Aila Online」の7タイトルをパブリッシングしております。2010年4月に、韓国のオンラインゲーム開発及びパブリッシングを行う『WeMade Entertainment Co.,Ltd.』のグループの一員となり、第二成長期にはいり更なる成長を目指し日本国内オンラインゲームサービス、パブリッシング運営及び現地開発事業を展開しております。

- 会社名 : 株式会社 WeMade Online
- 設立 : 2004年3月31日
- 資本金 : 4.7億円(2010年3月現在)
- 代表者 : 代表取締役社長 崔 鍾玖
- 事業内容 : 日本国内オンラインゲームサービス、パブリッシング運営及び現地開発事業展開

■ WeMade Entertainment Co.,Ltd.

WeMade Entertainment Co.,Ltd.は、韓国KOSDAQ市場上場の大手オンラインゲーム会社として、韓国国内で2007年ゲーム大賞国務総理賞を受賞した『蒼天オンライン』を含め『ミルの伝説3』『Tartaros』『Gem fighter』『AVALON』『Master of Fantasy』など多様なジャンルのオンラインゲームの開発及びパブリッシングを行っております。

ゲーム以外にもSNSポータル『BuddyBuddy』やモバイルゲーム会社である『4:33』との資本提携、e-Sportsプロゲーム集団である『WeMade FOX』の創立などゲーム産業の底辺拡大と様々な事業へのインフラを構築・育成し、韓国、日本、中国、米国とグローバルな展開を行っている総合エンターテインメント企業です。

- 会社名 : WeMade Entertainment Co.,Ltd.
- 設立 : 2000年2月10日
- 資本金 : 44.8億ウォン(2009年12月現在)
- 代表者 : Co-CEO Kwan-Ho Park 、 Co-CEO Kevin Seo
- 事業内容 : オンラインゲームサービス、パブリッシング運営及び現地開発事業展開

【お問い合わせ先】

株式会社 WeMade Online 〒103-0011 東京都中央区日本橋大伝馬町 10-6 フォーリッチビル4階

※本件に関してのお問い合わせは下記にお願いします。

TEL:03-5651-9515 FAX:03-5651-9517

E-mail:press@wemadeonline.co.jp

©2010 WeMade Online Co.,Ltd